



REGLEMENT CHALLENGE REGIONAL DES JEUNES

• KUMITÉ KARATÉ

• LIGHT SUDE JIAÏ YOSEIKAN-BUDO

POUSSINS / PUPILLES / BENJAMINS

MASCULINS / FÉMININS

INDIVIDUELS

DIMANCHE 16 JUIN 2024

MAISON DU JUDO 12 RUE ST THÉODORE 69003 LYON

HORAIRES

- 08H30 : Contrôles des Benjamins KARATÉ Masc – Fem
- 09h00 : Début de la compétition KARATÉ
- 10H00 Contrôles de Pupilles KARATÉ Masc- Fem
- 14h00 Contrôles des Poussins KARATÉ Masc – Fem

Les remises de récompenses se feront à la fin de chaque catégorie sur chaque tableau.

Cette animation est ouverte en priorité aux enfants pratiquants de 1ere année, 1 licence et pas de passeport.

Pas de coaches

Les encadrants(es) de clubs sont les bienvenus(es) pour équiper les enfants sur chaque tableau

- Inscriptions jusqu'au **09/06/2024** sur



- Le challenge apparait comme une manifestation KATA mais c'est bien du KUMITÉ.
- **Les enfants sont regroupés par poule de 6, par niveaux de ceinture, par âge et par taille. Au sein d'une poule, tous les enfants se rencontreront, donc pas besoin d'inscrire le poids.**
- Chaque groupe de 6 se dirige vers une table ou un secrétaire attribue à l'enfant un numéro compris entre 1 et 6. Afin de ne pas perdre de temps, le contrôle de chaque enfant se fera en amont.
- L'organisateur du Challenge explique aux parents, aux enfants et aux arbitres le déroulement de la rencontre.

MISE EN ŒUVRE :

L'arbitre central organise l'ensemble de l'animation. Il demande aux autres arbitres de se mettre en place, annonce le numéro des 2 enfants qui vont s'affronter, le début et la fin d'une rencontre et demande aux arbitres de rendre une décision.

Protections :

- Casques et plastrons fournis par la ligue

A fournir par les participants(es)

Poussins : protèges poings uniquement

Pupilles /Benjamins : protèges poings / protèges pieds (protèges tibias conseillés)

Combat

- Les combats durent entre 1'(poussins) et 1'30''(Pupilles /Benjamins)
- Un chronomètre central est mis en place pour toutes les poules.
- Les points sont donnés dans chaque poule sans arrêt du chronomètre.

Lorsque le temps de combat est écoulé, l'arbitre central demande à chaque arbitre de poule de désigner le vainqueur de la rencontre

CLASSEMENT ET REMISE DES MEDAILLES

- Le classement est effectué de la manière suivante :
- 1 victoire vaut 3 points.
- 1 match nul vaut 2 points.
- 1 défaite vaut 1 point.
- Abandon ou une disqualification valent 0 point.

Dans chaque poule, les 3 enfants qui ont le plus de points sont 1^{er}, 2^{ème} et 3^{ème}. Les suivants sont tous 4^{èmes}.

Tous les enfants auront une remise de médaille

Pierre CÔTE
Directeur Technique Régional