

Challenge Berger 79

Un challenge enfants, kata et combat par poule, est organisé le samedi 1^{er} avril 2023 à La Crèche: poussins nés en 2014-2015, pupilles nés en 2012-2013, benjamins nés en 2010-2011,

Les inscriptions seront faites auprès de la commission sportive nadege_eddy@hotmail.fr avec copie à la DTD rouxma@cc-parthenay.fr jusqu'au 25 mars inclus, avec la fiche CJ.

Pour favoriser l'homogénéité des poules qui seront mixtes, le club précise pour chaque compétiteur, la couleur de ceinture et le poids, avec les nom, prénom, date de naissance et n° de licence.

Le jour de la compétition, au contrôle (14h15-15h), une autorisation parentale sera fournie.

L'arbitre central organise l'ensemble de l'animation. Il demande aux autres arbitres de se mettre en place, annonce le numéro des 2 enfants qui vont s'affronter, le début et la fin d'une rencontre et demande aux arbitres de rendre une décision au drapeau.

Dans chaque poule de 5, les enfants restent sur une même aire avec leur référent qui inscrit sur la feuille récapitulative les résultats des 4 katas et des 4 combats. Certaines poules peuvent n'avoir que 4 compétiteurs qui ne font alors chacun que 3 katas et 3 combats.

Les cadets à juniors sont invités à prendre des responsabilités d'arbitrage : en doublette avec un adulte pour les plus jeunes, en solo pour les plus âgés.

Pour les katas :

Les deux enfants effectuent leur kata en même temps

Un même kata peut être refait plusieurs fois.

La décision est donnée au drapeau au signal de l'arbitre central, en privilégiant l'exécution technique (posture, techniques, transition, respiration, concentration) à l'exécution sportive (force, vitesse, équilibre)

Pour les combats :

L'équipement (avec ou sans protège-tibias) peut revêtir plusieurs couleurs. Seule la couleur du casque servira de repère.

L'arbitre encourage, sépare, ramène sur la surface, tempère les ardeurs des combattants sans arrêter le combat.

Le combat dure 1 mn 30. La décision est donnée au drapeau au signal de l'arbitre central.

Classement

Une victoire vaut 2 points, une défaite 1 point.

Les points obtenus en katas sont additionnés aux points obtenus en combat. Dans chaque poule on aura un ou plusieurs 1^{er}, un ou plusieurs 2^e, et un ou plusieurs 3^e ;