



OLYMPIADE DES SAMOURAIS

COMBINE KATA + KUMITE

Poussins – Pupilles – Benjamins
Féminines et Masculins

DIMANCHE 2 JUIN 2024
13h30 – 18h00

Gymnase de l'Arcade
517 Rue de Nardan
38340 VOREPPE

Ouverture du gymnase :
13h30

Démarrage de la compétition à
14h00

L'Olympiade des Samourais est une manifestation destinée aux jeunes karatékas dès leurs premières années d'adhésion à la FFKDA.

Conçue comme une animation préparatoire à la compétition, elle doit permettre à chacun des participants de réaliser un grand nombre de confrontations **KATA + KUMITE** (combiné), **dans la même poule.**

Conditions d'inscription et de participation à la compétition

- Etre licencié à la FFKDA (La licence de la saison en cours suffit). L'inscription se fera sur place pour toutes les catégories à partir de 13h30. Les Responsables de clubs sont invités à apporter une liste des participants avec Nom, Prénom, Sexe, Catégorie, Numéro de licence.
- Le challenge est ouvert aux catégories **Poussins, Pupilles et Benjamins, féminines et masculins.**

Constitution des poules

- Les enfants sont regroupés par poule de 6, par niveaux de ceinture, par âge et par taille.
- Au sein d'une poule, tous les enfants se rencontreront.
- Un numéro compris entre 1 et 6 est attribué à chaque enfant.

Déroulement de la compétition

- Chaque compétiteur devra se présenter en Karategi avec des protections pieds / poings conformément aux règles de l'arbitrage des compétitions officielles.
- L'arbitre central organise l'ensemble de l'animation. Il demande aux autres arbitres de se mettre en place, annonce le numéro des 2 enfants qui vont s'affronter, ordonne le début et la fin d'une rencontre et demande aux arbitres de rendre une décision.
- Les rencontres de type combiné se déroulent en deux phases à l'issue desquelles le résultat est prononcé.
 - **Phase 1:** Les enfants présentent un KATA
 - **Phase 2:** Les enfants font un COMBAT

Déroulement de la Phase 2 correspondant au COMBAT :

- Un chronomètre central est mis en place pour toutes les poules.
- Les points sont donnés dans chaque poule sans arrêt du chronomètre au fil du combat.
- Lorsque le temps est écoulé, l'arbitre central arrête tous les combats et demande à chaque arbitre de poule de désigner le vainqueur de la rencontre.

Classement et remise des médailles

Phase 1

Le KATA donne les points suivants :

- **1 victoire = 3 points**
- **1 défaite = 1 point**
- **Abandon ou disqualification = 0 point**

Phase 2

Le COMBAT donne les points suivants :

- **1 victoire = 3 points**
- **1 match nul = 2 points**
- **1 défaite = 1 point**
- **Abandon ou disqualification = 0 point**

- Dans chaque poule, les 3 enfants qui ont le plus de points sont 1^{ers}, 2^{èmes} et 3^{èmes}. Les suivants sont tous 4^{èmes}.